

# PODATKI ŠTUDIJSKEGA PROGRAMA SLIKARSTVO

Verzija (veljavna od): 2024-5 (01. 10. 2024)

## Osnovni podatki

Ime programa	<b>Slikarstvo</b>
Lastnosti programa	
Vrsta	univerzitetni
Stopnja	prva stopnja
KLASIUS-SRV	Visokošolsko univerzitetno izobraževanje (prva bolonjska stopnja)/visokošolska univerzitetna izobrazba (prva bolonjska stopnja) (16204)
ISCED	<ul style="list-style-type: none"><li>• umetnost (21)</li></ul>
KLASIUS-P	<ul style="list-style-type: none"><li>• Slikarstvo (2112)</li></ul>
KLASIUS-P-16	<ul style="list-style-type: none"><li>• Likovna umetnost (0213)</li></ul>
Frascati	<ul style="list-style-type: none"><li>• Humanistične vede (6)</li></ul>
Raven SOK	Raven SOK 7
Raven EOK	Raven EOK 6
Raven EOVK	Prva stopnja
Področja/moduli/smeri	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ni členitve (študijski program)</li><li>• Slikarstvo (smer)</li><li>• Video, animacija in novi mediji (smer)</li></ul>
Članice Univerze v Ljubljani	Akademija za likovno umetnost in oblikovanje, Erjavčeva 23, 1000 Ljubljana, Slovenija
Trajanje (leta)	3
Število KT na letnik	60
Načini izvajanja študija	redni, izredni

## Temeljni cilji programa

Celotni študij na Oddelku za slikarstvo je organiziran v obliki razvojne spirale, na kateri se v različnih fazah in na različnih ravneh vključujejo strokovna in splošna znanja, ateljejske izkušnje in tehnološki razvoj, ki skupaj študente spodbujajo k reševanju problemov, eksperimentiraju in inovativnemu mišljenju ter jim odpirajo poti k možnostim individualne prakse. Poglavitni cilj dodiplomskega študija na Oddelku za slikarstvo je, da študentom preko premišljeno in koherentno sestavljenega študijskega programa, na študijski smeri Slikarstvo in študijski smeri Video, animacija in novi mediji, s kombinacijo ateljejskih, študijskih, teoretičnih in strokovnih predmetov omogoči pridobitev primerenega znanja in razumevanja, razvoj nujnih osebnih atributov in obvladovanje bistvenih spretnosti, ki opremijo in pripravijo študente za nadaljnji osebni razvoj v okviru likovne umetnosti oziroma izhajajoč iz nje in za profesionalno umetniško prakso.

## SLIKARSTVO

Študij slikarstva preko premišljeno oblikovanega študijskega programa ateljejskih, teoretičnih in strokovnih predmetov študentom omogoči pridobitev širokega nabora strokovnih znanj, veščin, sposobnosti razumevanja in udejanjanja kreativnega procesa s področja slikarstva, risbe in grafike ter drugih sorodnih ustvarjalnih področij. Znanja in veščine, pridobljene med študijem na 1. stopnji, študente pripravijo na vstop v sodobno ustvarjalno polje likovne umetnosti. Namen dodiplomskega študija slikarstva je torej usposabljanje novih generacij ustvarjalcev, ki so z znanji, spretnostmi in izkušnjami zmožni zastaviti samostojno umetniško pot oziroma nadaljevati študij.

## VIDEO, ANIMACIJA IN NOVI MEDIJI

Študij na smeri Video, animacija in novi mediji temelji na uporabi sodobnih tehnologij v kreativnih procesih. Temeljni cilj programa je, da študenti pridobijo osnovno znanje s področja animacije, gibljivih slik in novomedijskih projektov. Za razliko od klasičnih multimedijskih šol je pri programu ključno to, da študenti

razvijejo lastni avtorski pristop in znajo svoje delo ustrezeno umestiti v umetnostni, zgodovinski, teoretični, družbeni in nenazadnje poslovni kontekst.

## Splošne kompetence (učni izidi)

### Smer Slikarstvo:

- poznavanje, razumevanje in povezovanje temeljnih znanj iz razvoja in strukture likovnih umetnosti,
- poznavanje in razumevanje posameznih primerov ter sposobnost analitičnega mišljenja pri obravnavi različnih vrst in zvrsti umetniškega dela,
- sposobnost analitičnega mišljenja v povezavi s procesi pridobivanja in uporabe znanj iz drugih področij in njihovo vključevanje v umetniški proces,
- uporaba pridobljenih znanj iz strukture likovnih umetnosti za samostojno dejavnost na umetniškem področju,
- sposobnost za razvijanje in uporabo lastnih ustvarjalnih konceptov,
- sposobnost za kritično-analitično oceno lastnih ustvarjalnih rezultatov,
- sposobnost uporabe znanja v praksi, sposobnost realizacije, predstavljanja in zagovarjanja lastnega dela,
- poznavanje in razumevanje komunikacijskih sposobnosti in spretnosti v povezavi z umetniškim procesom ter uporaba le-teh v domačem in mednarodnem umetniškem okolju,
- razvita strokovna, etična in družbena odgovornost.

### Smer Video, animacija in novi mediji:

- poznavanje osnov filmskega jezika in spoznавanje razvoja govorce gibljivih slik,
- sposobnost razvijanja ideje, koncepta in scenarija,
- sposobnost realizacije avtorskih projektov s področja animacije, gibljivih slik in novomedijskih projektov,
- spoznavanje digitalnih tehnologij s področja animacije, gibljivih slik in v novomedijskih projektih,
- sposobnost kombiniranja različnih digitalnih in analognih kreativnih orodij,
- razumevanje razlike med različnimi konceptualnimi zasnovami glede na medij izvedbe,
- realizacija avtorskih projektov po produksijskih fazah,
- razvoj komunikacijskih sposobnosti in vsebinsko argumentiranje avtorskih konceptov,
- sposobnost umestitve avtorskih del v umetnostno-zgodovinski in sodobni družbeni kontekst,
- sposobnost dela v skupini,
- sposobnost uporabe pridobljenega znanja v praksi.

## Predmetnospecifične kompetence (učni izidi)

### Smer Slikarstvo:

- poznavanje in razumevanje teoretičnih in praktičnih znanj s področja prostoročnega risanja in slikanja, likovno-umetniških tehnologij ter sposobnost njihove uporabe v praksi,
- poznavanje in razumevanje zakonitosti novoveške perspektive in drugih prostorsko-plastičnih modelov, ki so se razvili na podlagi zgodovinskega razvoja slikarstva, ter sposobnost uporabe teh znanj znotraj lastne ustvarjalne prakse,
- poznavanje in razumevanje področja ustroja človeškega telesa, njegovih estetsko-dinamičnih in funkcionalnih lastnosti in značilnosti ter sposobnost uporabe teh znanj znotraj lastne ustvarjalne prakse,
- poznavanje, razumevanje in sposobnost uporabe likovnoteoretskih zakonitosti v praksi in sposobnost poglabljanja praktičnih znanj iz likovnega jezika v ustvarjalnih procesih ateljejskih praks,
- poznavanje in razumevanje razvoja ter vsebine barvnih teorij in sposobnost njihove uporabe oziroma aplikacije v slikarskem in drugem ateljejskem delu (tonska slikarstvo, lokalna barva, modelacija in modulacija, barvna pulzija),
- poznavanje in razumevanje možnosti pri razvijanju osebnih pristopov k problemom podobnosti in slikovnosti ter sposobnost uporabe teh znanj znotraj lastne ustvarjalne prakse,
- sposobnost likovnega izražanja idej in konceptov,

- poznavanje in razumevanje tehnik visokega in globokega tiska v klasičnem in eksperimentalnem smislu,
- poznavanje, razumevanje in sposobnost uporabe različnih grafičnih in slikarskih možnosti in eksperimentiranja znotraj lastne ustvarjalne prakse,
- poznavanje, razumevanje in sposobnost uporabe fenomena zrcalne podobe znotraj lastne ustvarjalne prakse,
- poznavanje in razumevanje vloge likovne umetnosti v sodobni družbi,
- razumevanje in sposobnost uporabe ter povezovanja znanj z različnih področij likovne ustvarjalnosti, teoretičnih ved in drugih umetniških praks v zaključeno umetniško delo,
- razumevanje in sposobnost uporabe ter povezovanja znanj pri avtonomnem izvajaju slikarskih, risarskih in drugih del in projektov s področja vizualnih umetnosti.

#### **Smer Video, animacija in novi mediji:**

- poznavanje razvojne faze projekta s poudarkom na razvoju ideje, pisanju logline-a, razvoju scenarija in strukturiranja enodejanke,
- snovanje konceptualnih vsebin in suverena izvedba projekta na lastno temo,
- pisanje, sinopsisa, treatmenta in scenarija za kratki animirani, igrani, dokumentarni in eksperimentalni film,
- pisanje avtorske eksplikacije in likovna zasnova,
- poznavanje osnov osvetljevanja, snemanja in montaže,
- poznavanje režije in razumevanje zunanjosti polja,
- poznavanje in zasnova digitalnega 3D prostora ter 2D in 3D animacije,
- uporaba osnovnih orodij in postopkov za produkcijo vsebin razširjenih resničnosti,
- suverena uporaba in kombinatorika različnih digitalnih orodij, ki se uporabljajo v filmu, animaciji, videoigrah in novomedijskih umetnostih,
- poznavanje produkcijskih procesov v različnih medijih,
- suverena prezentacija projekta,
- risanje zgodborisa, animatika in tlorisna snemanja,
- delo z objektivi, snemanje prizora, sekvence in kader-sekvence,
- snemanje zvoka,
- studijsko snemanje in uporaba zelenega ozadja,
- poznavanje fenomena igrifikacije v umetnosti in družbi,
- uporaba osnovnih orodij in postopkov za produkcijo videoiger,
- sposobnost umestitve digitalnih del v spletni, galerijski in javni prostor.

#### **Pogoji za vpis**

V prvostopenjski univerzitetni študijski program Slikarstvo se lahko vpše:

- a) kdor je opravil splošno maturo
- b) kdor je opravil poklicno maturo v kateremkoli srednješolskem programu in izpit iz enega od predmetov splošne mature: umetnostna zgodovina, likovna teorija, zgodovina, filozofija, psihologija ali sociologija; izbrani predmet ne sme biti predmet, ki ga je kandidat že opravil pri poklicni maturi,
- c) kdor je pred 1.6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

#### **Vsi kandidati morajo opraviti preizkus nadarjenosti.**

#### **Merila za izbiro ob omejitvi vpisa**

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

Kandidati iz točke a) in c) izbrani glede na:

- uspeh pri preizkuisu nadarjenosti 90% točk
- splošni uspeh pri splošni maturi oziroma zaključnem izpitu 5%
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 5%

Kandidati iz točke b) izbrani glede na:

- uspeh pri preizkusu nadarjenosti 90% točk
- splošni uspeh pri poklicni maturi 4%
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 3%
- uspeh pri predmetu splošne mature 3%

V izjemnih primerih se v navedene študijske programe lahko vpiše tudi, kdor ne izpolnjuje vpisnih pogojev iz točk a), b) ali c), izkazuje pa izjemno nadarjenost.

**Merila za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom v program**  
Pri priznavanju neformalno pridobljenega znanja in spretnosti se uporablja Pravilnik o postopku in merilih za priznavanje neformalno pridobljenega znanja... ki ga je sprejel Senat UL na seji 29.05.2007.

Študentu se lahko priznajo znanja, pridobljena v različnih oblikah izobraževanja, ki po vsebinu ustrezajo učnim vsebinam predmetov v programu Slikarstvo. Mednje sodi izobraževalna aktivnost, ki poteka v ali izven izobraževalnih institucij. Izobraževalne aktivnosti, programi, tečaji in druge oblike slušatelju ne dajejo javno veljavne stopnje izobrazbe ali kvalifikacije.

V kategorijo neformalno pridobljenega znanja sodi tudi znanje, pridobljeno v okviru delovnih izkušenj, znanje, pridobljeno s samoizobraževanjem ali v okviru ljubiteljskih dejavnosti, kot tudi znanje, pridobljeno z izkustvenim učenjem.

O priznanju teh odloča Študijska komisija ALUO, na podlagi pisne vloge kandidata in priloženih spričeval in listin, ki dokazujejo uspešno pridobljeno znanje in njegovo vsebino.

Pri tem se smiselno upošteva 2. in 4. člen Pravilnika o postopku....

Pri priznavanju znanja, pridobljenega pred vpisom, bo Študijska komisija na podlagi 1.-7. člena Pravilnika o postopku... upoštevala še naslednja merila:

- ustreznost pogojev za pristop v različne oblike izobraževanja (zahtevana predhodna izobrazba za vključitev v izobraževanje),
- primerljivost obsega izobraževanja (število ur predhodnega izobraževanja glede na obseg predmeta), pri katerem se obveznost priznava,
- ustreznost vsebine izobraževanja glede na vsebino predmeta, pri katerem se obveznost priznava.

### Načini ocenjevanja

Načini ocenjevanja so skladni s Statutom UL in navedeni v učnih načrtih.

### Pogoji za napredovanje po programu

Študenti morajo imeti za vpis v višji letnik potrjen predhodni letnik s frekvencami iz vseh predmetov in naslednje število kreditnih točk (KT) po ECTS:

- za vpis v 2. letnik najmanj 51 KT po ECTS,
- za vpis v 3. letnik 60 KT prvega letnika in najmanj 54 KT po ECTS drugega letnika.

Komisija za študijske zadeve ALUO lahko izjemoma odobri napredovanje študentu v višji letnik, če je v predhodnem letniku dosegel najmanj 42 KT po ECTS, če ima za to opravičljive razloge. Ti so navedeni v Statutu Univerze v Ljubljani.

Študenti morajo imeti za ponavljanje:

- 1. letnika opravljeno doseženih najmanj 28 KT po ECTS,
- 2. letnika doseženih 28 KT po ECTS.

Študent lahko v času študija enkrat ponavlja letnik ali enkrat spremeni študijski program zaradi neizpolnitve obveznosti v prejšnjem študijskem programu.

Študentom glede izbire posameznih predmetov in drugih vprašanj, povezanih s študijem, v okviru govorilnih ur svetujejo visokošolski učitelji posameznih oddelkov na ALUO. Dodatne informacije, glede obsega in možnosti izbire splošnih izbirnih predmetov, ter pridobivanja ECTS, so študentom I. stopnje na voljo v referatu za študijske zadeve.

Vse aktualne informacije za študente so objavljene na spletni strani ALUO.

### Pogoji za prehajanje med programi

Prehodi med programi so mogoči znotraj programov prve stopnje Akademije za likovno umetnost in oblikovanje in drugih fakultet skladno z Zakonom o visokem šolstvu in Merili za prehode med študijskimi

programi in drugimi predpisi. Študenti vpisani pred uvedbo novih študijskih programov za pridobitev izobrazbe, ki imajo pravico do ponavljanja in zaradi postopnega uvajanja novih študijskih programov ne morejo ponavljati letnika po programu v katerega so se vpisali, preidejo v nov program, pod enakimi pogoji kot študenti novih programov.

Prehodi med univerzitetnimi študijskimi programi prve stopnje

Študentom univerzitetnih študijskih programov ALUO in sorodnih univerzitetnih študijskih programov prve stopnje, ki izpolnjujejo pogoj za vpis v nove študijske programe ALUO se določijo manjkajoče obveznosti, ki jih morajo opraviti, če želijo diplomirati v novem programu.

Prehodi med visokošolskimi strokovnimi programi in univerzitetnimi programi prve stopnje

Študenti sorodnih visokošolskih strokovnih programov in visokošolskih študijskih programov prve stopnje, ki izpolnjujejo pogoje za vpis v univerzitetne študijske programe prve stopnje, lahko na podlagi predloženih dokazil preidejo v ustrezni letnik univerzitetnih programov ALUO. Določijo se jim manjkajoče obveznosti, ki jih morajo opraviti, če želijo diplomirati v novem programu.

O prehodih med programi odloča Študijska komisija ALUO.

Pogoji za dokončanje študija

Za dokončanje študija mora študent opraviti:

- vse obveznosti pri vseh predmetih, ki jih je vpisal,
- predložiti portfolio z vsebinami dela iz področja njegovega študijskega programa,
- in pripraviti diplomsko delo ter ga zagovarjati.

Pogoji za dokončanje posameznih delov programa, če jih program vsebuje /

Strokovni oz. znanstveni ali umetniški naslov (moški)

- diplomirani slikar (UN)
- diplomirani novomedijski umetnik (UN)

Strokovni oz. znanstveni ali umetniški naslov (ženski)

- diplomirana slikarka (UN)
- diplomirana novomedijská umetníčka (UN)

Strokovni oz. znanstveni ali umetniški naslov (okrajšava)

- dipl. slik. (UN)
- dipl. novomed. umet. (UN)

Strokovni oz. znanstveni ali umetniški naslov (poimenovanje v angleškem jeziku in okrajšava)

- Bachelor of Arts (B.A.)

## PREDMETNIK ŠTUDIJSKEGA PROGRAMA S PREDVIDENIMI NOSILKAMI IN NOSILCI PREDMETOV

Slikarstvo (smer)

1. letnik

				Kontaktne ure									
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
1.	0084646	Slikarstvo I	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Karič	60	10	0	0	20	135	225	9	1. semester	ne
2.	0083537	Risba I	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Karič	40	0	0	0	10	50	100	4	1. semester	ne
3.	0083533	Uvod v zgodovino evropske umetnosti	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	0	0	0	0	45	75	3	1. semester	ne
4.	0083534	Likovna teorija I	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
5.	0083538	Likovna anatomija I	Uršula Berlot Pompe	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
6.	0084644	Tehnologija I	Borut Vogelnik	20	10	0	0	0	45	75	3	1. semester	ne
7.	0083540	Grafika I	Zora Stancič	25	25	0	0	0	50	100	4	1. semester	ne
8.	0084647	Slikarstvo II	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Karič	60	20	0	0	20	150	250	10	2. semester	ne
9.	0083542	Risba II	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik,	40	0	0	0	10	50	100	4	2. semester	ne

			Zmago Lenardič, Žiga Kariž										
10.	0083535	Umetnostna zgodovina I	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
11.	0083543	Prostorske zasnove I	Uršula Berlot Pompe	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
12.	0084645	Tehnologija II	Borut Vogelnik	20	10	0	0	0	45	75	3	2. semester	ne
13.	0083545	Digitalne umetniške prakse	Robert Černelč, Sašo Sedlaček	20	10	0	0	10	60	100	4	2. semester	ne
Skupno				435	125	0	0	70	870	1500	60		

2. letnik

				Kontaktne ure										
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni	
1.	0084657	Slikarstvo III	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	60	10	0	0	20	135	225	9	1. semester	ne	
2.	0083548	Risba III	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	45	0	0	0	10	70	125	5	1. semester	ne	
3.	0084658	Grafika II	Zora Stančič	25	25	0	0	0	50	100	4	1. semester	ne	
4.	0083549	Umetnostna zgodovina II	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
5.	0084649	Tehnologija III a	Borut Vogelnik	20	10	0	0	0	45	75	3	1. semester	ne	
6.	0083551	Oblikovne zasnove I	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
7.	0083550	Prostorske zasnove II	Uršula Berlot Pompe	15	25	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
8.	0084650	Slikarstvo IV	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	60	20	0	0	20	150	250	10	2. semester	ne	

9.	0084651	Risba IV	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	45	0	0	0	10	70	125	5	2. semester	ne
10.	0084659	Grafika III	Zora Stančič	20	20	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
11.	0083555	Likovna teorija II	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
12.	0083554	Oblikovne zasnove II	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
		Skupno		410	150	0	0	60	880	1500	60		

3. letnik

				Kontaktne ure										
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni	
1.	0084663	Slikarstvo V	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	60	10	0	0	20	160	250	10	1. semester	ne	
2.	0084664	Risba V	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	30	0	0	0	10	60	100	4	1. semester	ne	
3.	0084667	Grafika IV	Zora Stančič	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
4.	0083561	Uvod v umetnostno teorijo	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	26	14	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
5.	0083558	Oblikovne zasnove III	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne	
6.	0120733	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	1. semester	da	
7.	0084665	Risba VI	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	30	0	0	0	10	60	100	4	2. semester	ne	
8.	0083559	Oblikovne zasnove IV	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne	

9.	0120734	Obvezni izbirni predmet 1		60	30	0	0	0	160	250	10	2. semester	da
10.	0120735	Obvezni izbirni predmet 2		30	30	0	0	0	40	100	4	2. semester	da
11.	0120736	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	da
12.	0083560	Priprava diplomskega dela		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	ne
Skupno			316	124	0	0	40	1020	1500	60			

### 3. letnik, Obvezni izbirni predmet 1

				Kontaktne ure									
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
1.	0084670	Slikarstvo VI	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	60	20	0	0	20	150	250	10	2. semester	da
2.	0084671	Grafika V	Zora Stančić	30	40	0	0	30	150	250	10	2. semester	da
		Skupno		90	60	0	0	50	300	500	20		

### 3. letnik, Obvezni izbirni predmet 2

				Kontaktne ure									
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
1.	0083568	Likovna teorija III	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	da
2.	0083569	Umetnostna teorija	Rok Benčin	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	da
		Skupno		60	20	0	0	0	120	200	8		

Izbirni predmeti

			Kontaktne ure										
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni

1.	0084670	Slikarstvo VI	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	60	20	0	0	20	150	250	10	1. semester, 2. semester	da
2.	0083565	Video, animacija in novi mediji IP	Robert Černelč, Sašo Sedlaček	20	0	0	0	20	60	100	4	1. semester, 2. semester	da
3.	0083569	Umetnostna teorija	Rok Benčin	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da
4.	0084737	Likovna teorija III	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	ne
5.	0120785	Prostorske zasnove III	Uršula Berlot Pompe	15	25	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da
Skupno				155	65	0	0	40	390	650	26		

Študenti lahko v okviru Izbirnega predmeta izbirajo med strokovnimi izbirnimi predmeti, ki so ponujeni na programu v katerega je vpisan ali izven študijskega programa iz seznama ponujenih predmetov na UL ALUO in drugih članic UL. Delež ECTS za predmete izven študijskega programa (zunanja izbirnost) ni omejen: študent lahko vse izbirne predmete izbere tudi izven študijskega programa.

### Video, animacija in novi mediji (smer)

#### 1. letnik

Koda UL	Ime	Nosilci	Kontaktne ure						Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
			Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.						
1.	0120789	Mizanscenski elementi	Robert Černelč	35	15	20	0	25	130	225	9	1. semester	ne
2.	0084793	Novomedijska tehnologija I	Robert Černelč	10	0	10	0	15	40	75	3	1. semester	ne
3.	0083537	Risba I	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	40	0	0	0	10	50	100	4	1. semester	ne
4.	0083533	Uvod v zgodovino evropske umetnosti	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	0	0	0	0	45	75	3	1. semester	ne

5.	0083534	Likovna teorija I	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
6.	0083538	Likovna anatomija I	Uršula Berlot Pompe	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
7.	0083540	Grafika I	Zora Stančič	25	25	0	0	0	50	100	4	1. semester	ne
8.	0120790	Digitalna animacija	Sašo Sedlaček	35	15	20	0	25	130	225	9	2. semester	ne
9.	0084797	Novomedijska tehnologija II	Sašo Sedlaček	10	0	20	0	15	55	100	4	2. semester	ne
10.	0083542	Risba II	Ksenija Čerče, Marjan Gumičar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	40	0	0	0	10	50	100	4	2. semester	ne
11.	0083535	Umetnostna zgodovina I	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
12.	0083543	Prostorske zasnove I	Ursula Berlot Pompe	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
13.	0083545	Digitalne umetniške prakse	Robert Černelč, Sašo Sedlaček	20	10	0	0	10	60	100	4	2. semester	ne
Skupno				365	105	70	0	110	850	1500	60		

2. letnik

Koda UL	Ime	Nosilci	Kontaktne ure						Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
			Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. stud.						
1.	0084794	Scenografija in inscenacija prizora	Robert Černelč	50	25	0	0	25	150	250	10	1. semester	ne
2.	0084803	Novomedijska tehnologija III	Robert Černelč	10	0	20	0	10	60	100	4	1. semester	ne
3.	0084798	Teorija medijev in novomedijske umetnosti I	Jela Krečič Žižek	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
4.	0083549	Umetnostna zgodovina II	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
5.	0083551	Oblikovne zasnove I	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne

6.	0083550	Prostorske zasnove II	Uršula Berlot Pompe	15	25	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
7.	0084795	Novomedijska umetnost in animacija	Sašo Sedlaček	50	25	0	0	25	150	250	10	2. semester	ne
8.	0084807	Novomedijska tehnologija IV	Sašo Sedlaček	10	0	20	0	10	60	100	4	2. semester	ne
9.	0084796	Teorija medijev in novomedijske umetnosti II	Jela Krečič Žižek	20	20	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
10.	0083554	Oblikovne zasnove II	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
11.	0120496	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	da
12.	0120736	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	da
Skupno				265	145	40	0	70	980	1500	60		

### 3. letnik

				Kontaktne ure									
	Koda UL	Ime	Nosilci	Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.	Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
1.	0084802	Kreiranje virtualnih svetov	Sašo Sedlaček	50	35	0	0	35	180	300	12	1. semester	ne
2.	0083561	Uvod v umetnostno teorijo	Nadja Zgonik, Petja Grafenauer	26	14	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
3.	0083558	Oblikovne zasnove III	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
4.	0087793	Teorija medijev in novomedijske umetnosti III	Jela Krečič Žižek	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester	ne
5.	0120496	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	da
6.	0120795	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	1. semester	da
7.	0084804	Režija in dramaturgija	Robert Černelč	50	35	0	0	35	180	300	12	2. semester	ne
8.	0084806	Teorija medijev in novomedijske umetnosti IV	Jela Krečič Žižek	20	20	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne

9.	0083559	Oblikovne zasnove IV	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	ne
10.	0577185	Izbirni predmet		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	da
11.	0083560	Priprava diplomskega dela		0	0	0	0	0	100	100	4	2. semester	ne
		Skupno		226	144	0	0	70	1060	1500	60		

Izbirni predmeti

Koda UL	Ime	Nosilci	Kontaktne ure							Samostojno delo	Ure skupaj	ECTS	Semestri	Izbirni
			Predavanja	Seminarji	Vaje	Klinične vaje	Druge obl. štud.							
1.	0644040	Grafika B UN IP	Zora Stančič	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester	da	
2.	0083581	Slikarstvo IP	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da	
3.	0083566	Risba IP	Ksenija Čerče, Marjan Gumilar, Mitja Ficko, Uroš Potočnik, Zmago Lenardič, Žiga Kariž	20	20	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da	
4.	0083569	Umetnostna teorija	Rok Benčin	30	10	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da	
5.	0083608	Likovna teorija II	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	da	
6.	0083568	Likovna teorija III	Kaja Kraner	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	da	
7.	0083605	Oblikovne zasnove II	Tomo Stanič	30	10	0	0	0	60	100	4	2. semester	da	
8.	0120785	Prostorske zasnove III	Uršula Berlot Pompe	15	25	0	0	0	60	100	4	1. semester, 2. semester	da	
9.	0083592	Kiparstvo IP	Alen Ožbolt, Matjaž Počivavšek	20	20	0	0	0	60	100	4	2. semester	da	
10.	0083602	Grafika IP	Zora Stančič	20	20	0	0	0	60	100	4	2. semester	da	
		Skupno		235	165	0	0	0	600	1000	40			

Študenti lahko v okviru Izbirnega predmeta izbirajo med strokovnimi izbirnimi predmeti, ki so ponujeni na programu v katerega je vpisan ali izven študijskega programa iz seznama ponujenih predmetov na UL ALUO in drugih članic UL. Delež ECTS za predmete izven študijskega programa (zunanja izbirnost) ni omejen: študent lahko vse izbirne predmete izbere tudi izven študijskega programa.